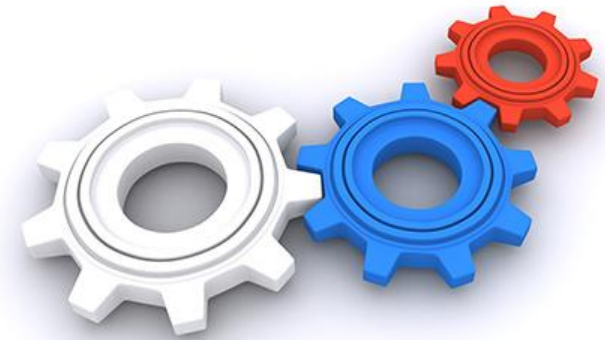
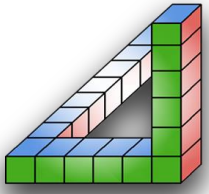




Operation (Düzenleme) Komutları

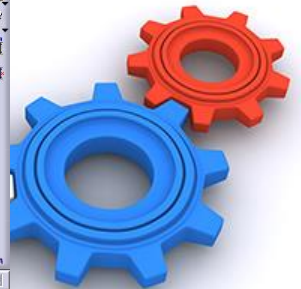
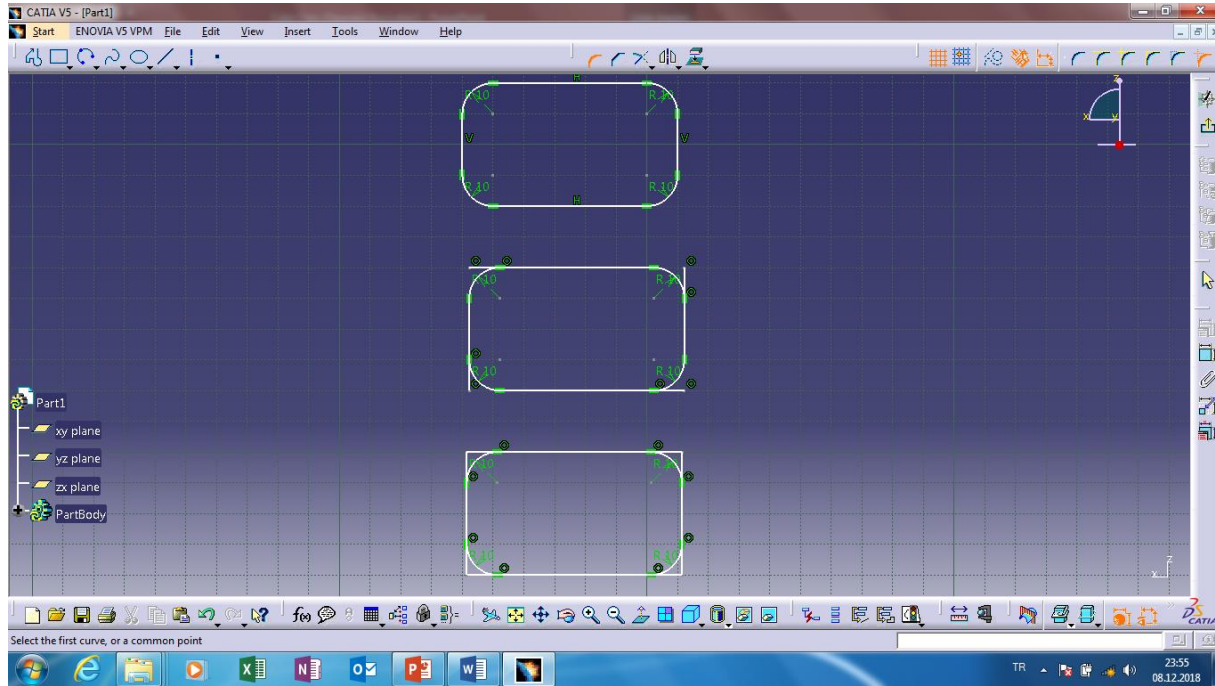


Düzenleme Komutları



Catia programında çizilmiş olan çizim öğelerini düzenlemek için (Kırpma, silme vb) Operation araç çubuğunda bulunan komutlar kullanılır

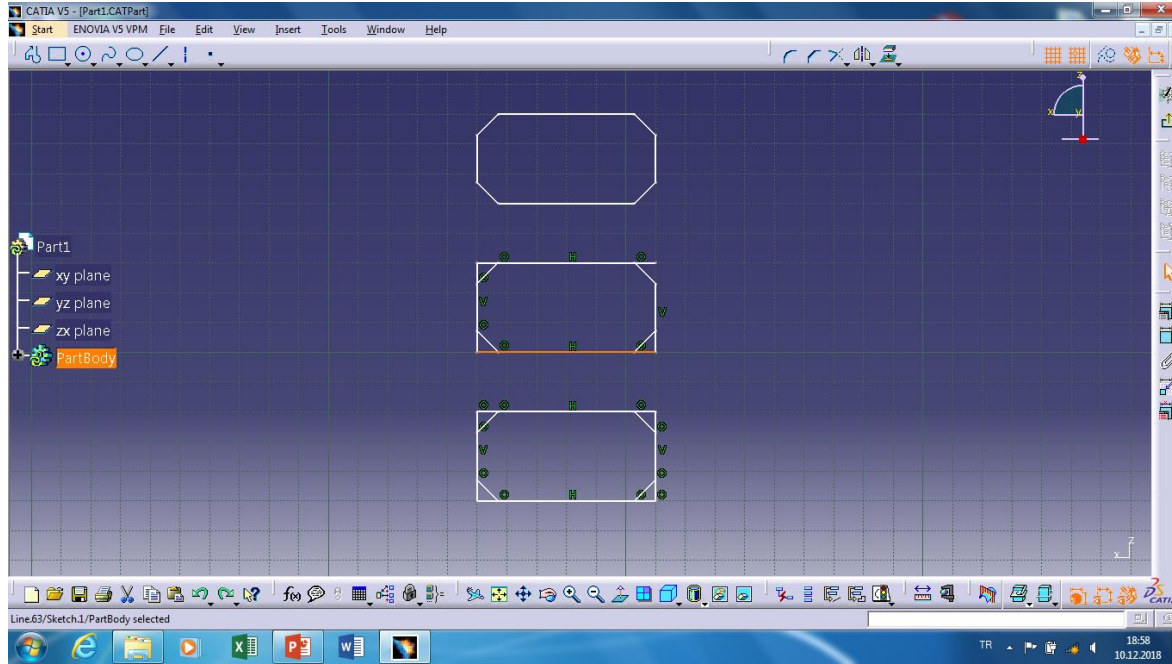
1-Corner Komutu: Birleşen köşelere girilen yarıçapta radüslü hale getirir. Alt parametrelerine göre aşağıdaki şekillerde birleştirme yapılabilir



Düzenleme Komutları



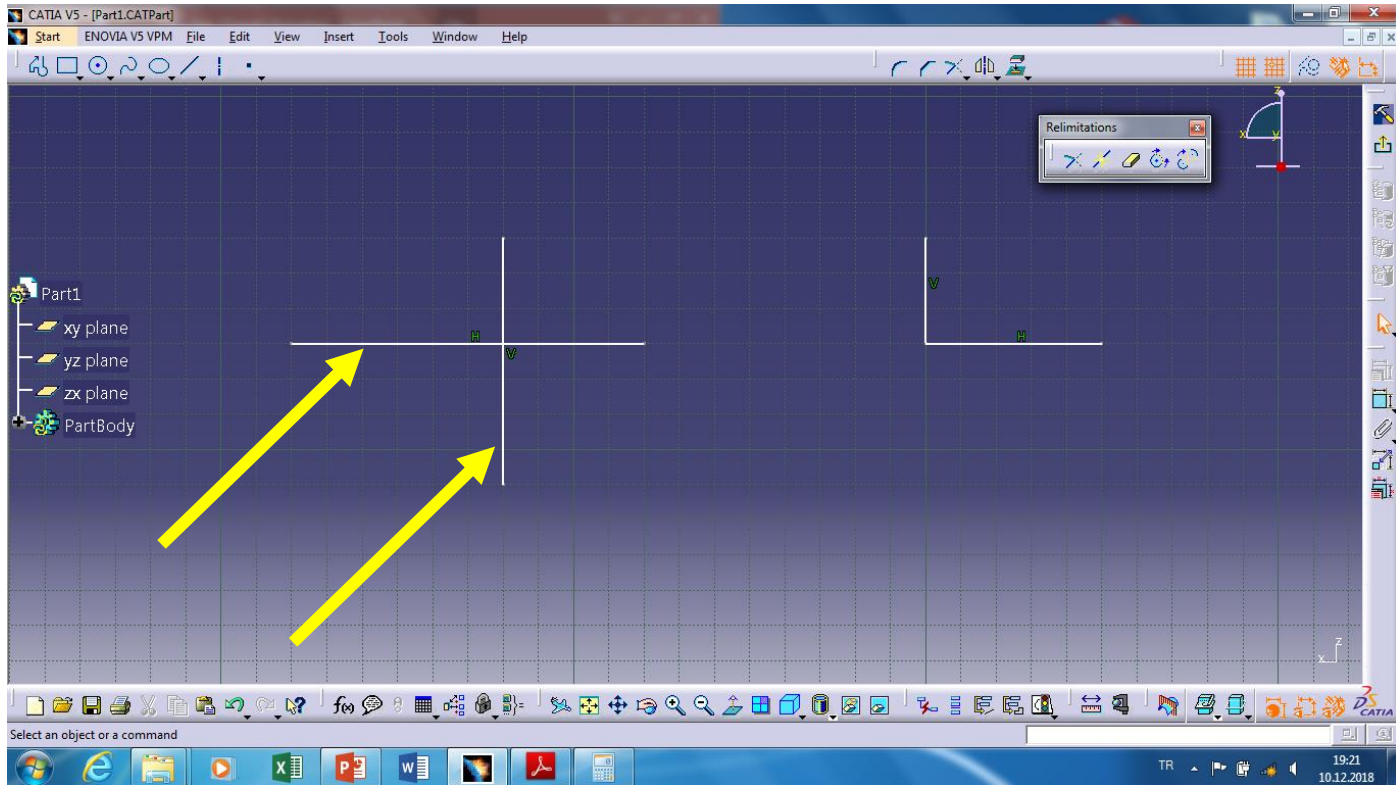
2-Chemfer Komutu: Birleşen köşelere girilen uzaklığa göre pahlı hale getirir. Alt parametrelerine göre aşağıdaki şekillerde birleştirme yapılabilir



Düzenleme Komutları



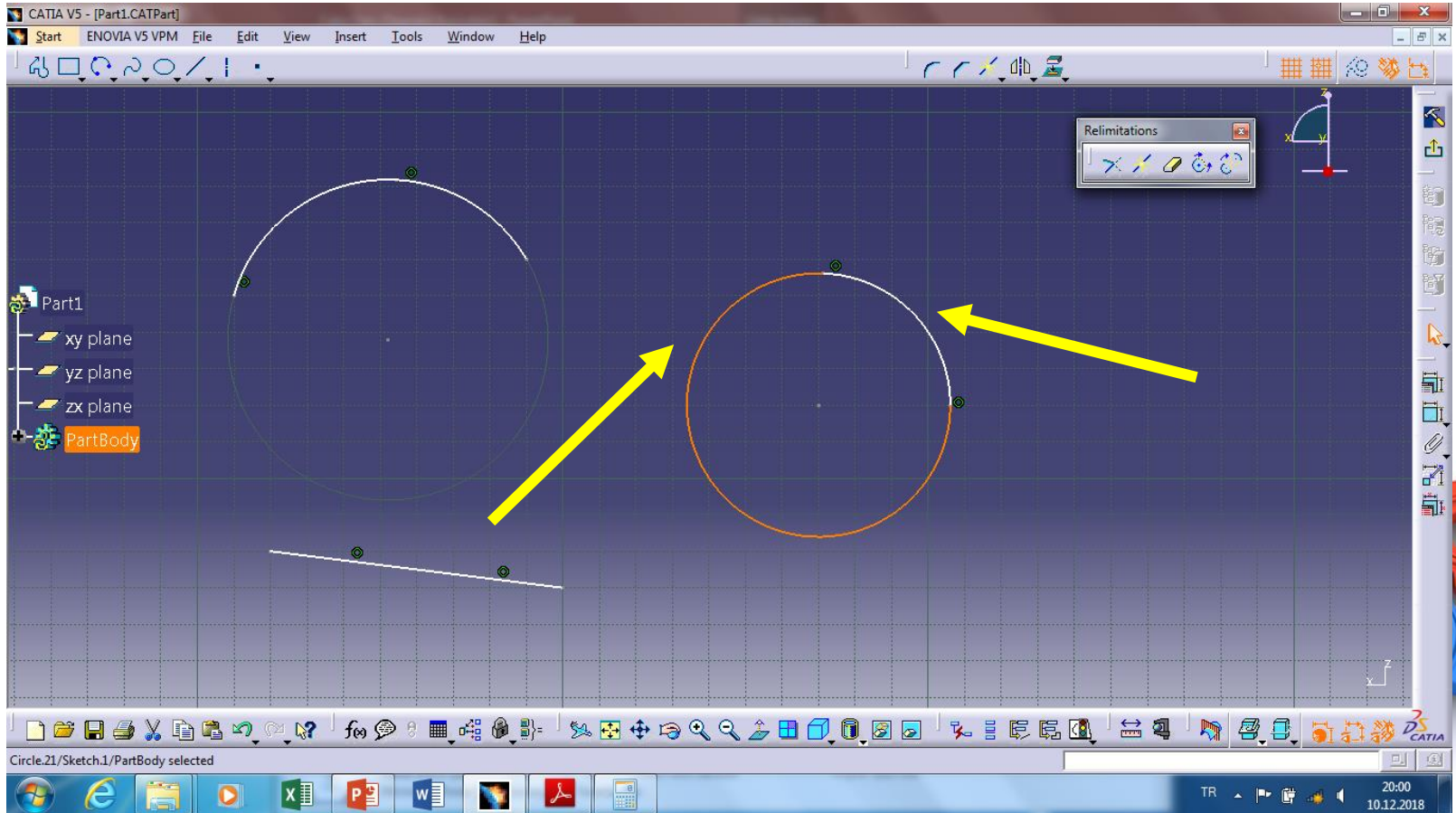
3-Trim Komutu: Seçilen doğru veya eğrinin istenen noktaya ve ya seçilen başka bir geometrik elemana kadar limitlenir. Şekildeki iki çizgi seçilince yandaki şekilde trimlenir. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (Relimitation Araç Çubuğunda)



Düzenleme Komutları



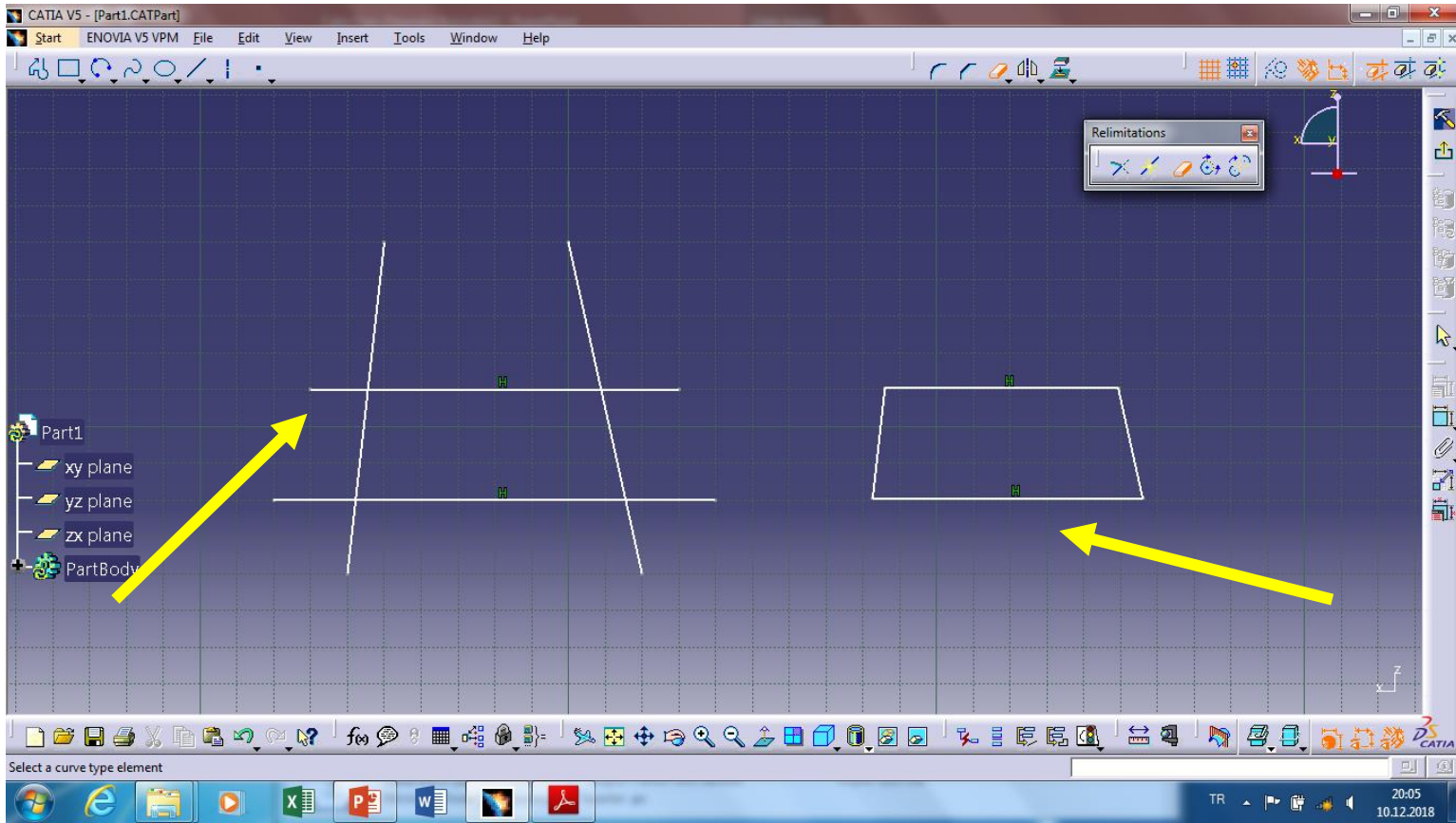
4-Break Komutu: Seçilen çizim öğelerini işaretlenen noktaya göre iki parçaya ayırır yani kırar

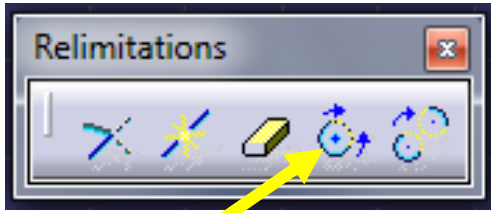




Düzenleme Komutları

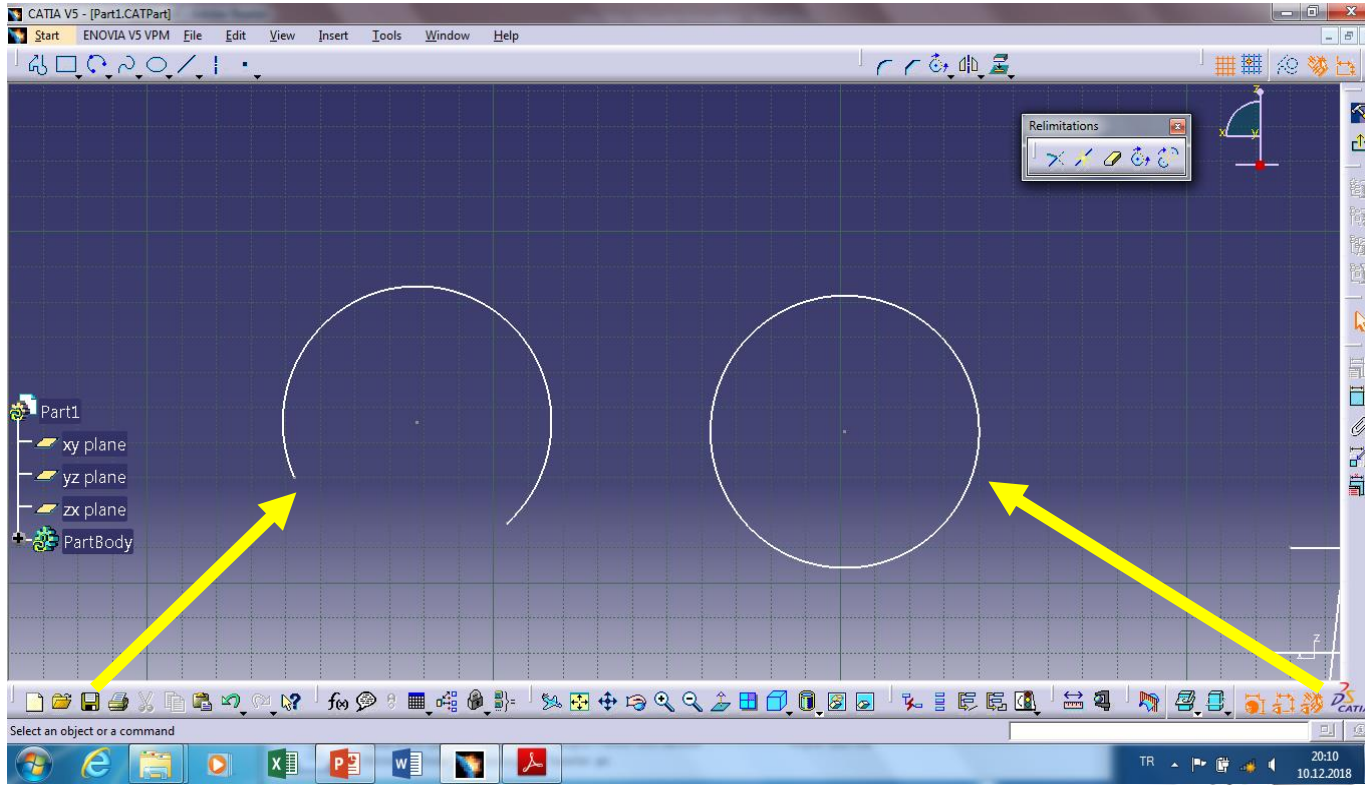
5-Quick Trim Komutu: Çizim öğelerinin fazlalıklarını kesişim yerlerinden budar





Düzenleme Komutları

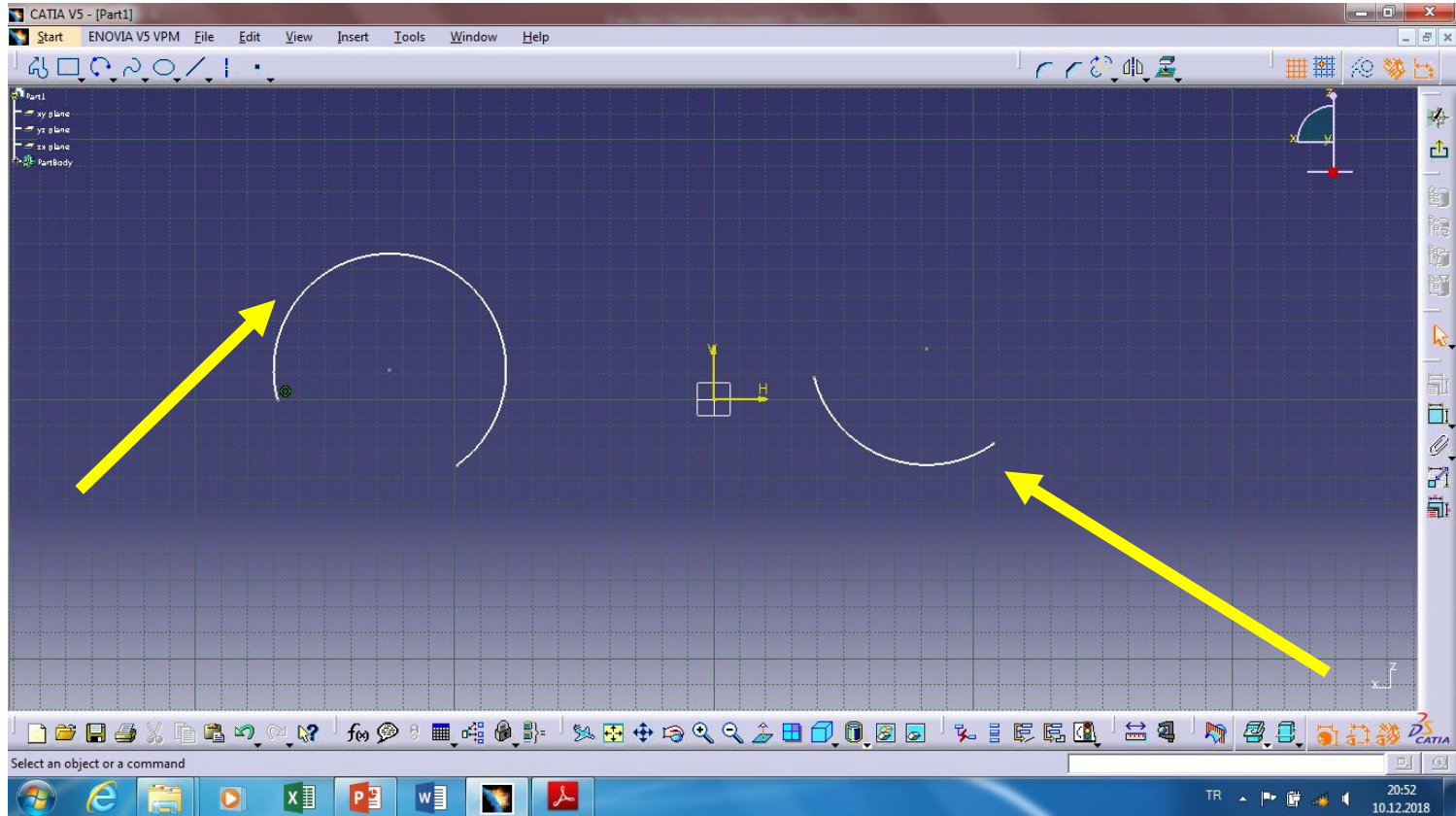
6-Close Arc Komutu: Yayları çembere tamamlar





Düzenleme Komutları

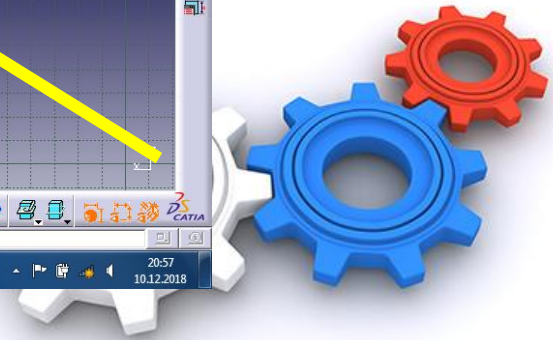
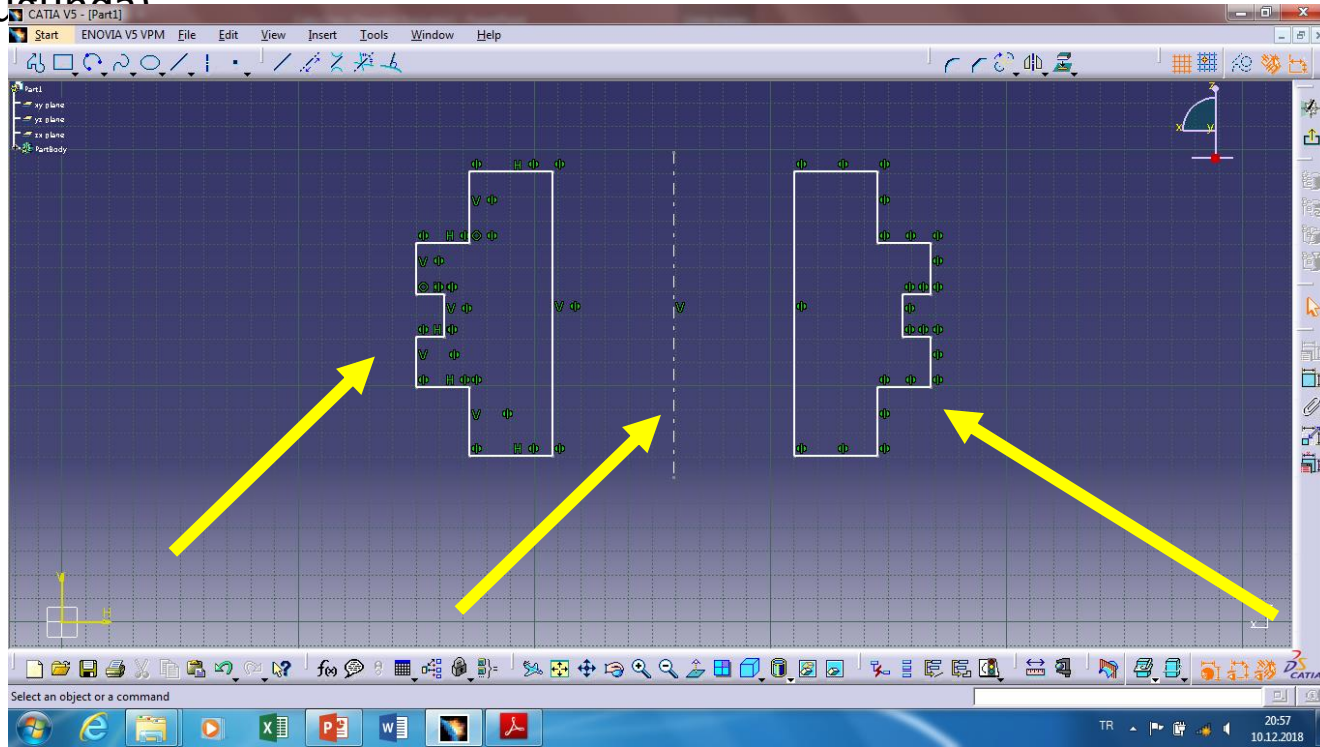
7-Complement Arc Komutu: Yayların açık kısmını tamamlarken önceki halini siler

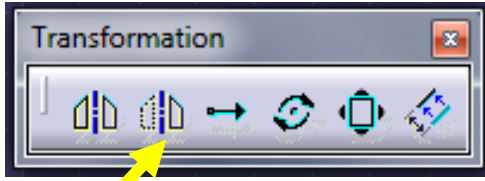


Düzenleme Komutları



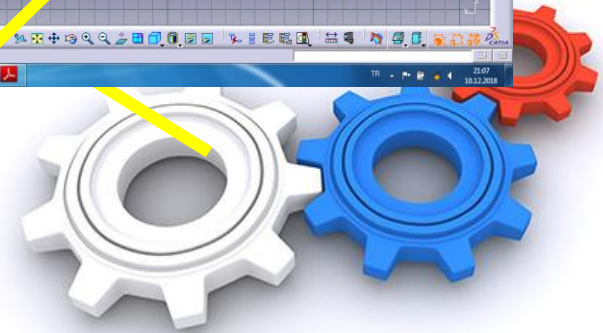
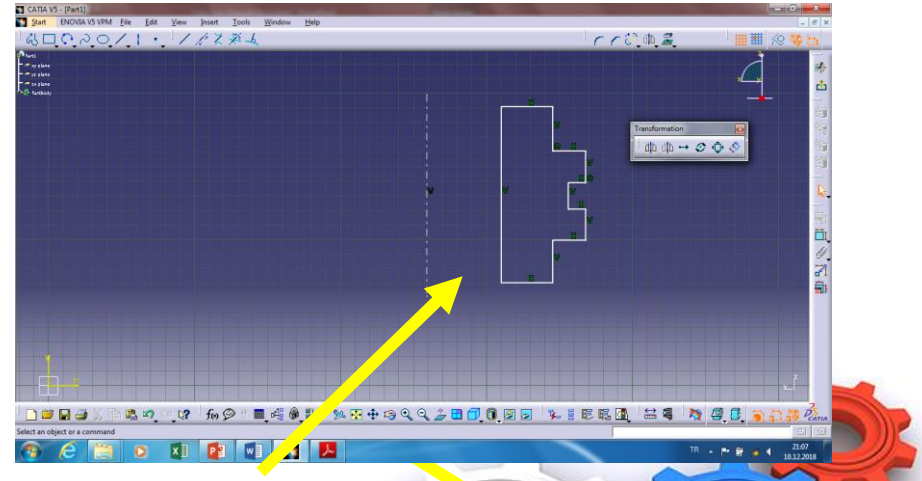
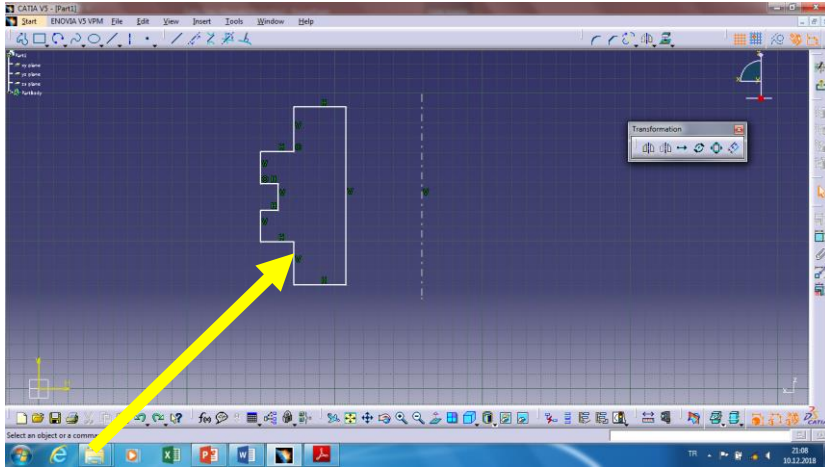
8-Mirror Komutu: Seçilen nesnelere bir eksene göre simetrisini (ayna görüntüsünü) oluşturur. Önce aynalanacak nesne seçilir sonra aynalama eksenini seçilir. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (Transformation Araç Çubuğunda)

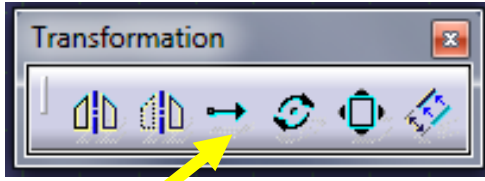




Düzenleme Komutları

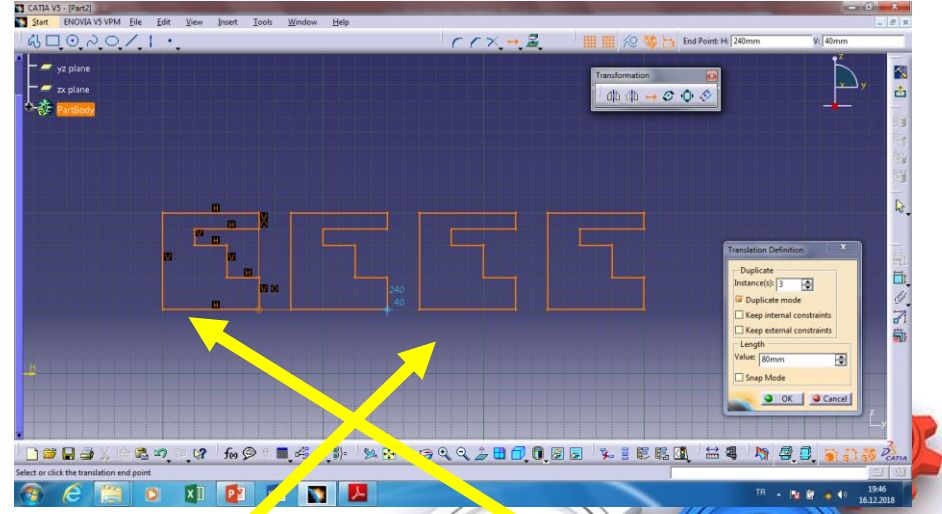
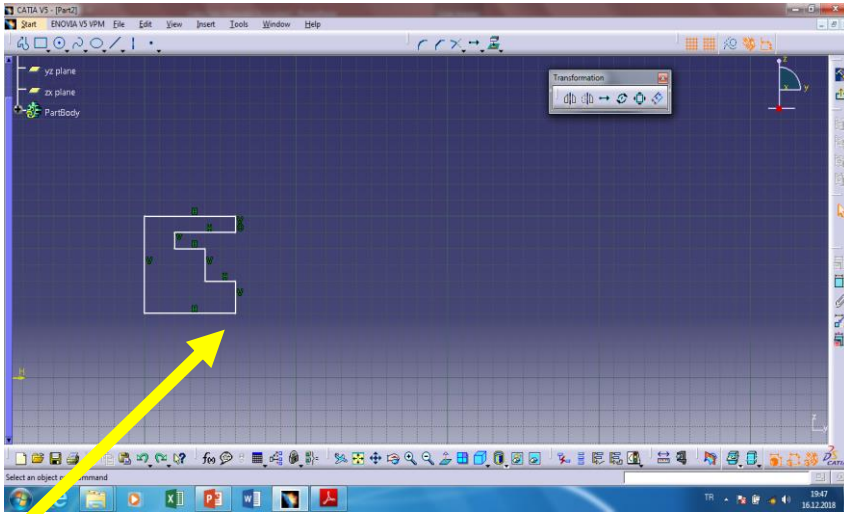
9-Simmetry Komutu: Seçilen nesnelere bir eksene göre simetrisini oluşturur. Önce simetrisi alınacak nesne seçilir sonra simetri eksenini seçilir. (mirror komutundan farkı aynalanan nesnelerin orijinali ekrandan yok olur

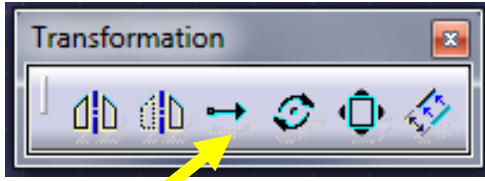




Düzenleme Komutları

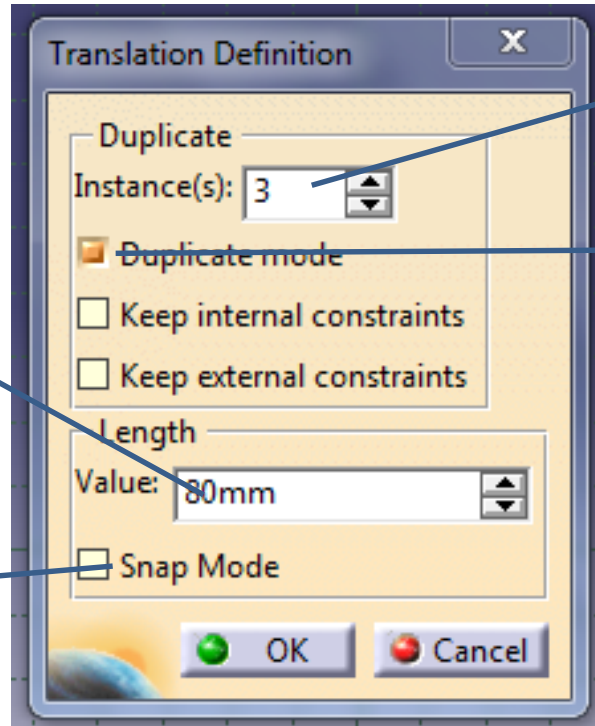
10-Translation Komutu: Seçilen nesnelere belirli aralıkta istenen kadar çoğaltır yada taşır





Düzenleme Komutları

Komut seçilince translation definition penceresi çıkar bu pencerede

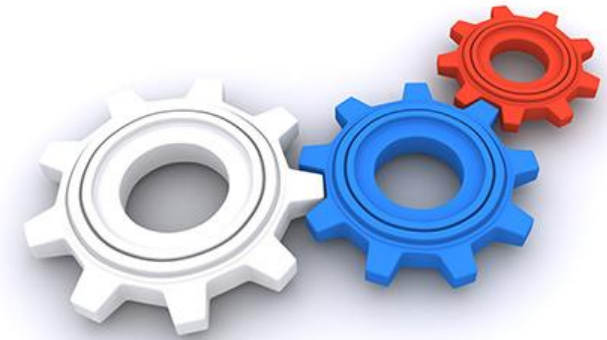


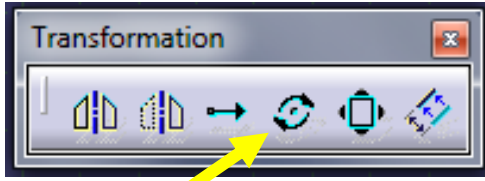
Çoğaltılacak Nesneler Arası Uzaklık

Çoğaltma aralığı snap aralığına uysun

Çoğaltma Adedi

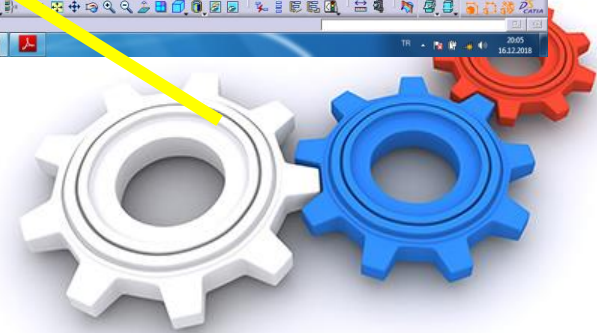
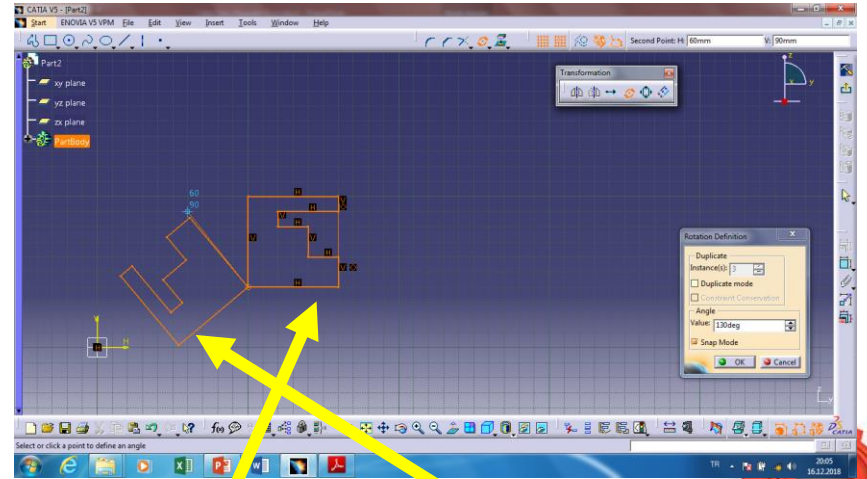
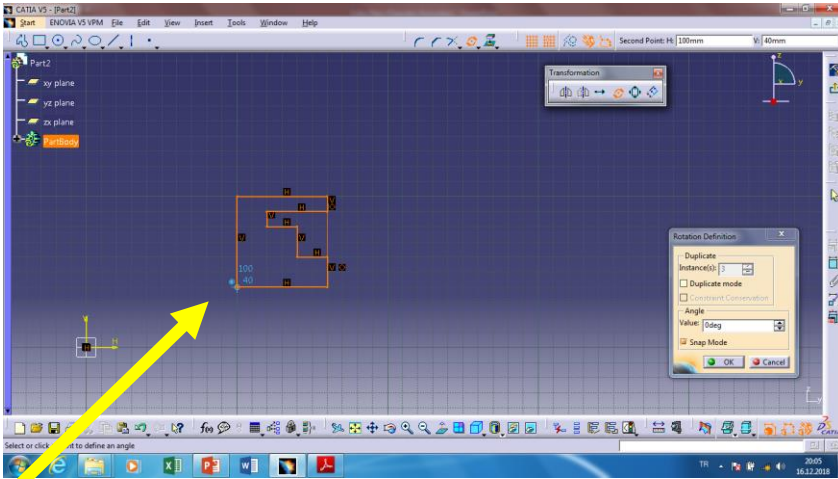
İşaretili değilse Çoğaltma yapmaz sadece taşıma yapar

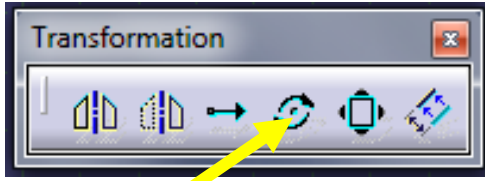




Düzenleme Komutları

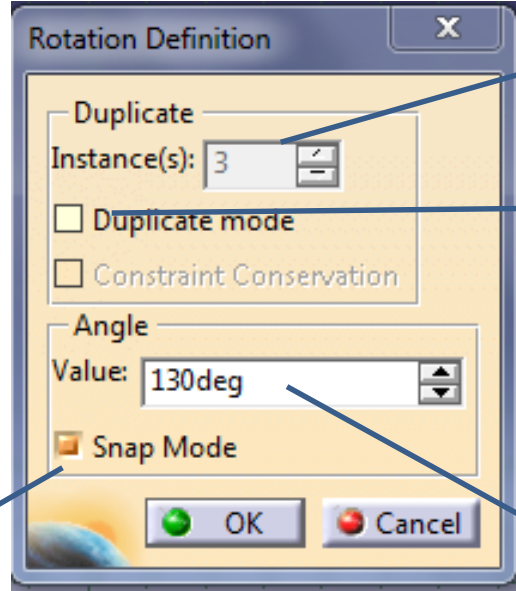
11-Rotate Komutu: Seçilen nesnelere bir nokta etrafında döndürmek yada bir nokta etrafında çoğaltmak için kullanılır.





Düzenleme Komutları

Komut seçilince rotation definition penceresi çıkar bu pencerede



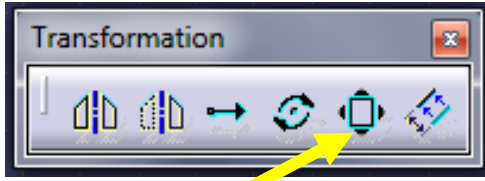
Çoğaltma Adedi

İşaretili değilse Çoğaltma yapmaz sadece döndürür

Döndürme aralığı snap aralığına uysun

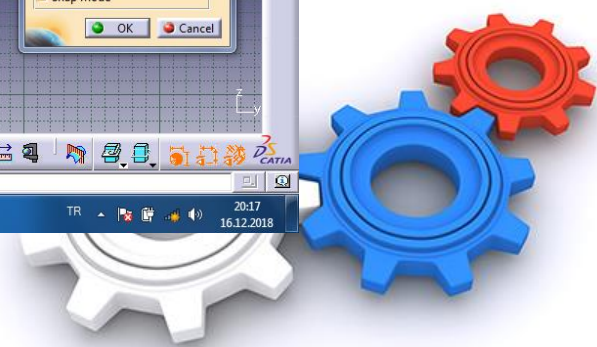
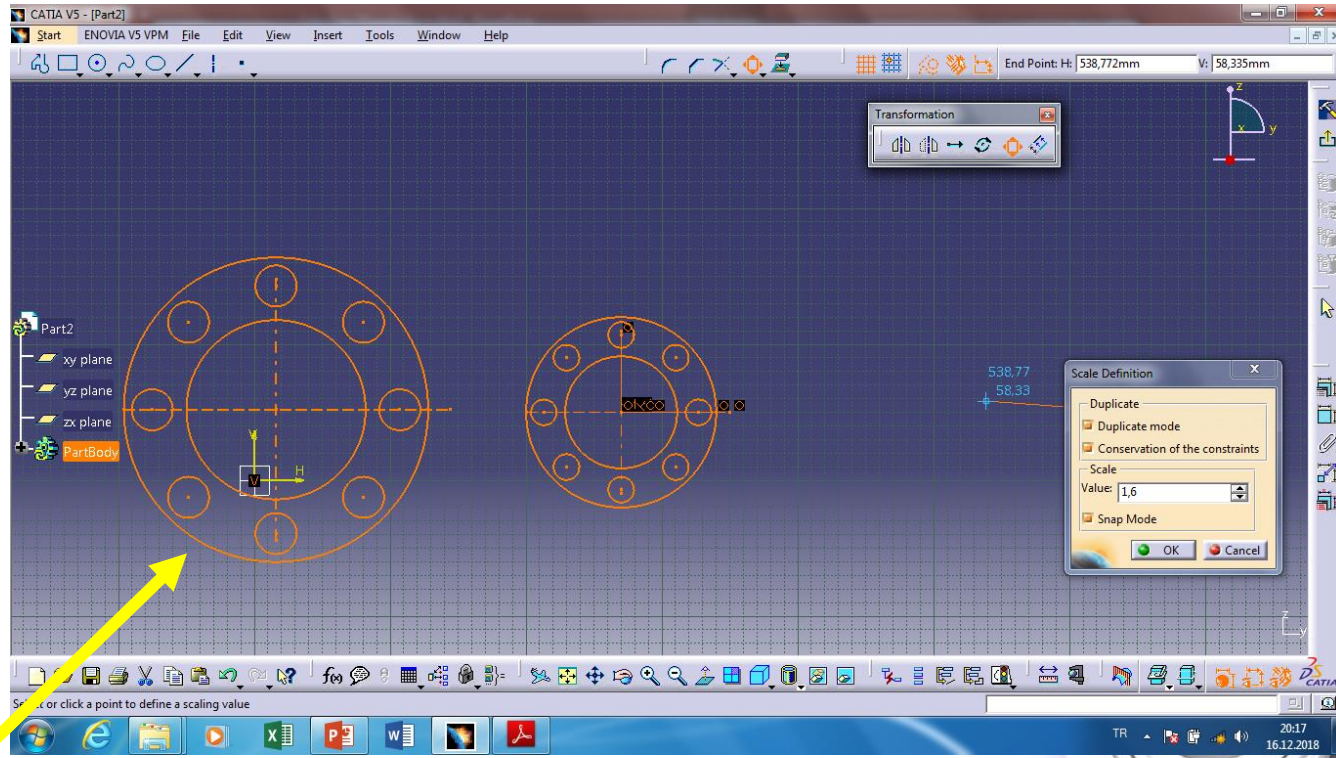
Döndürme Açısı

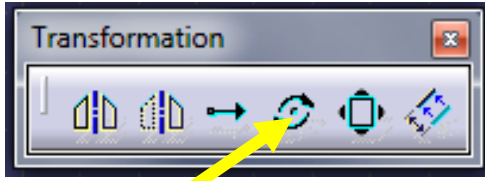




Düzenleme Komutları

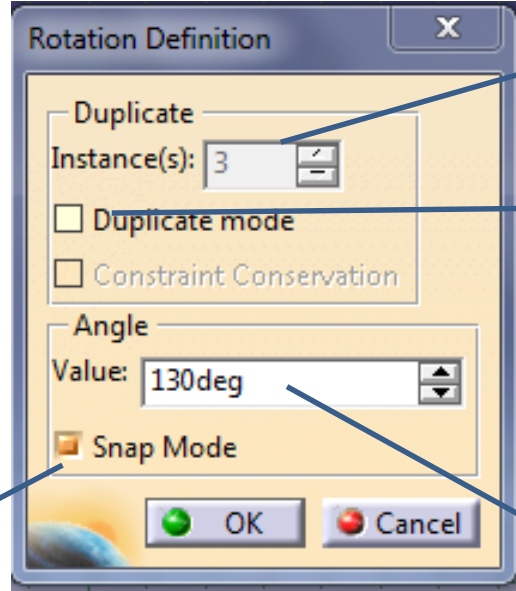
12-Scale Komutu: Seçilen nesneleri value değerine göre küçültür yada büyötmek için kullanılır.





Düzenleme Komutları

Komut seçilince rotation definition penceresi çıkar bu pencerede

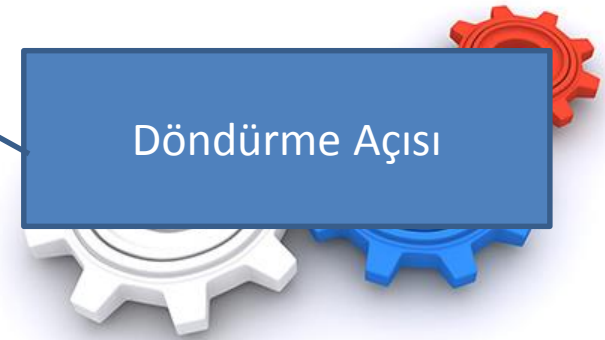


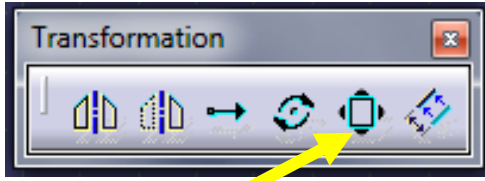
Çoğaltma Adedi

İşaretili değilse Çoğaltma yapmaz sadece döndürür

Döndürme aralığı snap aralığına uysun

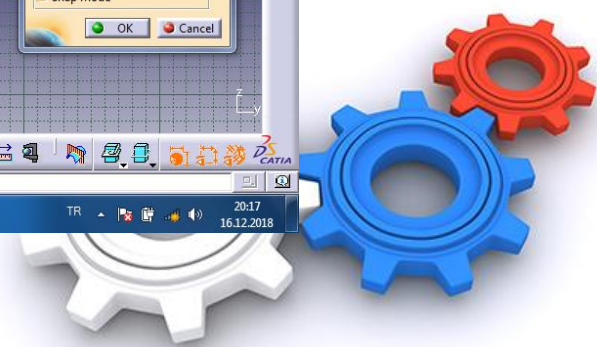
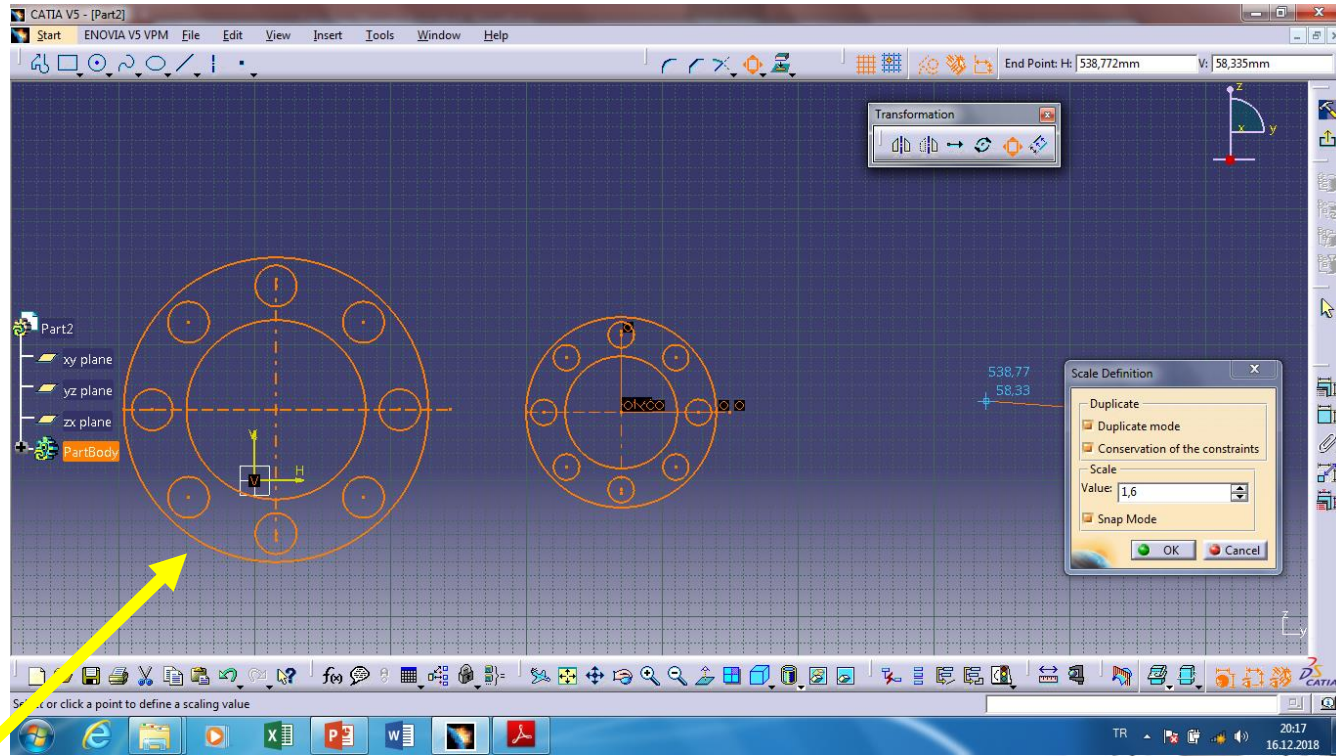
Döndürme Açısı

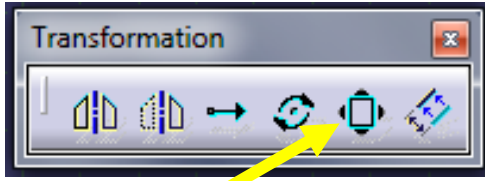




Düzenleme Komutları

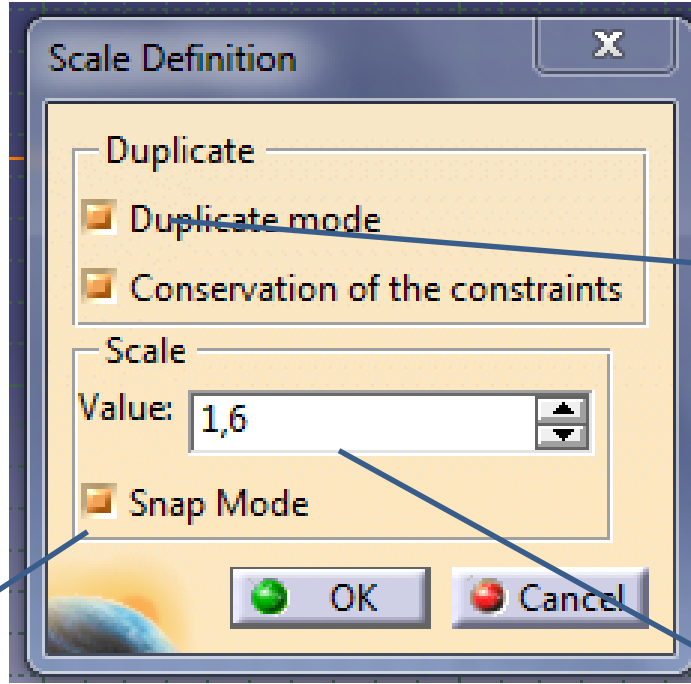
12-Scale Komutu: Seçilen nesnelere value değerine göre küçültür yada büyütme için kullanılır.





Düzenleme Komutları

Komut seçilince Scale definition penceresi çıkar bu pencerede



İşaretili değilse orijinal parça kaybolur

Çoğaltma aralığı snap aralığına uysun

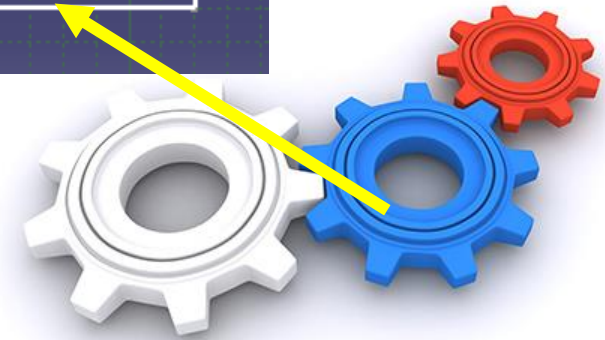
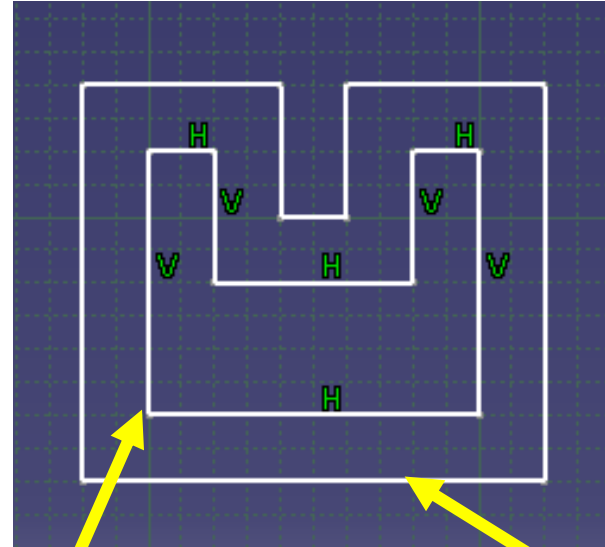
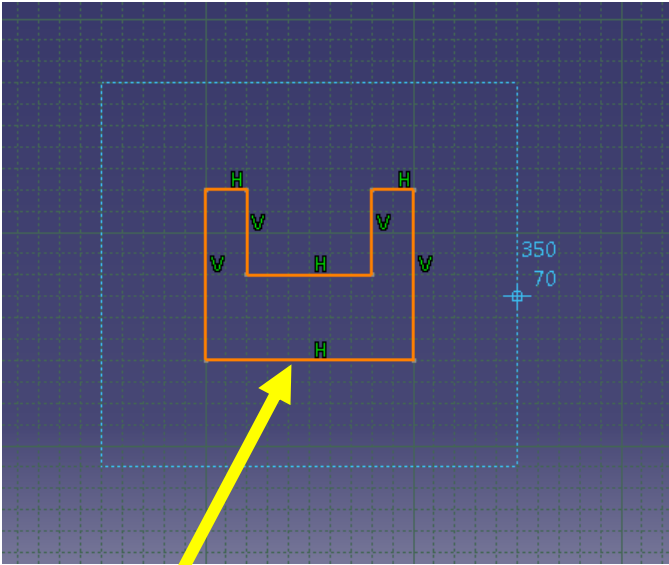
Ölçek Katsayısı

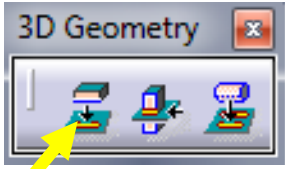




Düzenleme Komutları

13-Ofset Komutu: Seçilen nesneleri belli bir uzaklıkta kopyalar





Düzenleme Komutları

14-Project 3d Elements Komutu: Katı model üzerinden seçilen yüzeyin görüntüsü bir düzleme düşürmek için kullanılır. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (3D Geometry Araç Çubuğunda)

